

VERSION MURALE
ET/OU PORTABLE

INFO PRODUIT



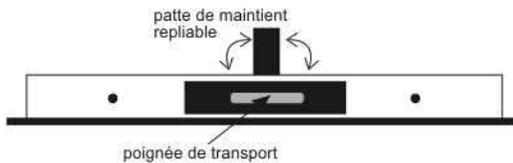
- AFFICHAGE 4 COULEURS
- + LEDS CMS HAUTE LUMINOSITE
- + PROTECTION PAR POLYCARBONATE INCASSABLE NOIR
- + CHIFFRES IICMS
- + SCORES 0-999
- + FLECHES POSSESSION
- + POIGNEE DE TRANSPORT (VERSION PORTABLE)

SOMMAIRE

- 1: PRESENTATION du Panneau d'affichage
- 2: LES AFFICHAGES par sports du Panneau
- 3: PRESENTATION de la console de commande
- 4: LES FONCTIONNALITES par sports de la console de commande
- 5: PLAN de fixation mural



version portable



AFFICHAGE 4 COULEURS

+ LEDS CMS HAUTE LUMINOSITE

+ PROTECTION PAR POLYCARBONATE INCASSABLE NOIR

+ CHIFFRES IICMS

+ SCORES 0-999

+ FLECHES POSSESSION

CARACTERISTIQUES du Panneau d'affichage

COMPOSITION

- 1 afficheur
- 1 console
- 1 chargeur de batterie
- 1 cordon secteur
- 3 équerres fixation (mural)
- 1 équerre maintien (portable)
- 1 poignée (portable)
- 1 mallette
- 1 notice

DIMENSIONS

1000x500x100mm

LISIBILITE

Distance: 40m
angle >160°
excellent contraste

technique "DirectView"

AVERTISSEUR

Type "KLAXON" 230V
puissance 120db

CONNECTIQUE

- * Embase secteur CEE22
- * 2 embases DIN 5pts par module
- * connecteurs à verrous doubles contacts
- * bornier débouchable

COMMUNICATION

Transceiver Radio FM cryptée

PRESENTATION

Boitier métal laqué noir

protection par polycarbonate incassable

leds cms haute luminosité

MODULARITE

Modèle évolutif
extension module:
* résultats 5 sets
* future extensions

ALIMENTATION

230Vac 50/60Hz
100W max.

PROTECTION

Fusibles secteur: 2AT
fusible basse tension:
dim=5x20mm
ABS classé M1
structure interne nidaplast

UTILISATION

Intérieure

POIDS

11Kg

ELECTRONIQUE

Carte gestion+alim. Montée sur tiroir amovible extraction tiroir sans outils par 2 vis molletées
Processeur 8/16bits
watchdog intégré
base de temps quartz
horloge sauvegardée par pile lithium 5 ans

AFFICHAGE

chiffres/voyants:
4 jaunes pour le chronomètre 11cm
1 bleu pour la période 11cm
6 verts pour les scores 11cm
2 rouges pour fautes 11cm
2x3 voyants Diamètre=35mm
1 voyant arrêt de jeu D=35mm
2 flèches possession 9cm



LES AFFICHAGES DU PANNEAU PAR SPORTS

BASKET-BALL

- chronomètre 00:00-99:99 ,1/10^{ième}
- Scores de 0-999.
- Période 0-9
- Le côté et le nombre de temps mort par équipe
- Les flèches de possession

HAND-BALL

- chronomètre 00:00-99:99 ,1/10^{ième}
- Scores de 0-999.
- Période 0-9
- Le côté et le nombre de pénalités par équipe

FOOT SALLE

- chronomètre 00:00-99:99 ,1/10^{ième}
- Scores de 0-999.
- Période 0-9
- Le côté et le nombre de temps mort par équipe

VOLLEY-BALL

- Chronomètre en minutes et secondes pour la durée du match et le temps mort.
- Scores 00-99 dans le sets en cours.
- Le nombre de changement 00-99 de joueurs par équipe.
- Nombre de sets gagnés 0-9
- Le côté et le nombre de temps mort par équipe
- Le côté du service

BADMINTON

- Chronomètre en minutes et secondes pour la durée du match et le temps mort.
- Scores 00-999 dans le set en cours.
- Nombre de sets gagnés 0-9
- Le côté et le nombre de temps mort par équipe
- Le côté du service

Tous sports

- Heure en dehors des matchs

RINK-HOCKEY

- chronomètre 00:00-99:99 ,1/10^{ième}
- Scores de 0-999.
- Période 0-9
- Le côté et le nombre de pénalités par équipe

BOXE-SEQ.E

- SÉQUENCEUR D'ENTRAINEMENT MULTISPORTS ET BOXE :**
- chronomètre 00:00-99:99(Temps de travail, Temps de repos, Temps de récupération)
 - Nombre de séries 00-99
 - Nombre de séquences 00-99.

CHRONOMETRE

(+ Tous sports chronométrés)

- Chronomètre en minutes et secondes et 1/10^{ème} de seconde dans la dernière minute de jeu.
- Programmable de 00:00 à 99:99
- comptage/decomptage
- voyant arrêt de jeu

TENNIS

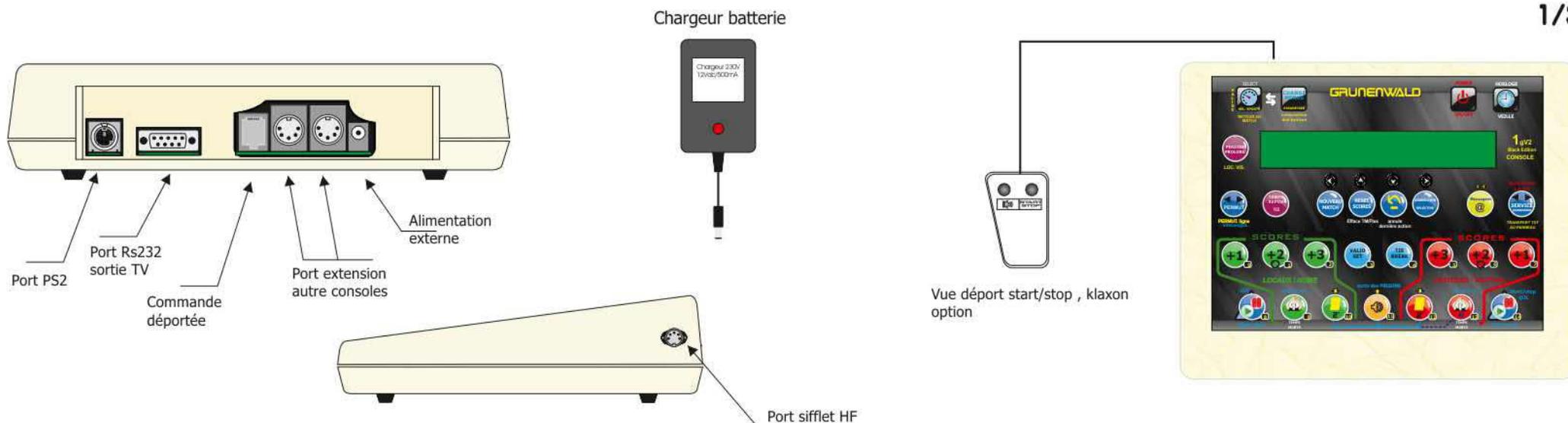
- Chronomètre en minutes et secondes pour la durée du match et le temps de repos.
- Scores 00-999 dans le jeu en cours.
- Jeux 00-99 dans le sets en cours.
- Nombre de sets gagnés 0-9
- Le côté et le nombre de temps mort par équipe
- Le côté du service

TENNIS TABLE

- Chronomètre en minutes et secondes pour la durée du match et le temps de repos.
- Scores 00-999 dans le set en cours.
- Nombre de sets gagnés 0-9
- Le côté et le nombre de temps mort par équipe
- Le côté du service

Impératif , voir également les fonctionnalités des consoles





CARACTERISTIQUES de la console de commande

COMPOSITION

- 1 console
- 1 départ start/stop klaxon
- 0 cordon de liaison
- 1 chargeur de batterie
- 1 mallette
- 1 notice

* le nombre des éléments ci-dessus peut varier en fonction des panneaux voir détails dans "Infos Produits".

DIMENSIONS

- 254x200x50mm (console)
- 380x280x100mm (mallette)

AFFICHAGE

Répétition du panneau sur:
écran lcd STN
fond jaune/vert , caractère noir
2x20 caractères 9,66mm

CONSOLE / PUPITRE PRESENTATION

Boitier abs
couleur beige
clavier 28 touches
décor multicolor quadri
avec marquage pour
chaque touche

MODULARITE

Modèle évolutif
extension vers consoles:
* Fautes personnelles
* Règle 24sec

ALIMENTATION

Adaptateur chargeur
230Vac 50/60Hz
sortie 12v DC/500mA
led témoin présence secteur
autonomie batteries ~24H
recharge possible pendant le match

PROTECTIONS

- * Contre l'inversion de polarité
- * Contre surcharge batterie limitée par timer et tension

ELECTRONIQUE

Processeur 8/16bits
base de temps quartz
gestion batteries

CONNECTIQUES

- * 2 embases DIN 5pts
- * 1 embase alim. Japon 2,1mm + au centre
- * 1 embase RJ 6cts pour départ Chrono
- * 1 subD9F RS232 en option
- * 1 embase Ps2 clavier en option
- * 1 embase DIN sifflet HF en option

TRANSMISSION

- * Transceiver Radio FM cryptée
- * filaire bus RS485

UTILISATION

Intérieure

POIDS/COLIS

Console :800gr



Fonctions des sports chronométrés

BASKET-BALL

-Chronomètre en minutes et secondes pour le temps de jeu, repos, la prolongation et le temps mort.
-Décompte au 1/10^{ème} de seconde dans la dernière minute de jeu.

-Témoin arrêt de jeu. -La période de jeu.
-Scores de 0 à 999. -Fautes d'équipe.
-Le côté et le nombre de temps mort par équipe

(automatisés).

-Klaxon du marqueur

-Touches directe +1,+2,+3 points (création grunenwald)

-Signal sonore automatique et manuel avec durée programmable selon l'ambiance acoustique de la salle.

HAND-BALL

-Chronomètre en minutes et secondes pour le temps de jeu, la prolongation et le temps mort.

-Décompte au 1/10^{ème} de seconde dans la dernière minute de jeu.

-Témoin arrêt de jeu. -La période de jeu.

-Scores de 0 à 99.

-Le côté et le nombre de temps mort par équipe.

-3 Exclusions simultanées par équipe.

-Signal sonore automatique et manuel

avec durée programmable selon l'ambiance acoustique de la salle.

FOOT SALLE

-Chronomètre en minutes et secondes pour le temps de jeu et la prolongation.

-Décompte au 1/10^{ème} de seconde dans la dernière minute de jeu.

-Témoin arrêt de jeu. -La période de jeu.

-Scores de 0 à 999.

-Signal sonore automatique et manuel avec durée programmable selon l'ambiance acoustique de la salle.

RINK-HOCKEY

-Chronomètre en minutes et secondes pour le temps de jeu, le temps mort et le temps de repos.

-Décompte au 1/10^{ème} de seconde dans la dernière minute de jeu.

-Témoin arrêt de jeu. -La période de jeu.

-Scores de 0 à 999.

-Le côté et le nombre de temps mort par équipe.

-Présélection de la minute de prison 2,3,4 et 5.

-Jusqu'à 3 Exclusions simultanées par équipe.

-Signal sonore automatique et manuel avec durée programmable

selon l'ambiance acoustique de la salle.

BOXE-SEQ.E

SÉQUENCEUR D'ENTRAINEMENT MULTISPORTS ET BOXE :

-Chronomètre en minutes et secondes, comptant et décomptant.

-Temps de travail, Temps de repos, Temps de récupération.

-Nombre de séries et nombre de séquences.

-Signal sonore automatique et manuel avec durée programmable

selon l'ambiance acoustique de la salle.

CHRONOMETRE

-Chronomètre en minutes et secondes et 1/10^{ème}

-Programmable de 00:00 à 99:99

-Choix comptage ou décomptage

-Choix arrêt automatique ou non en fin de temps

-Choix sonnerie automatique ou non en fin de temps

-Ajustement possible en cours de partie

EDITEUR NOMS D'EQUIPES

CORRECTIONS

-Annulation de la dernière action
Pour la simplicité

-Correction des fonctions à tous moments

Et dans n'importe quel ordre

-2 touches distinctes pour ces fonctions

-Correction du chronomètre par

Accès direct



Fonctions des sports "non chronométrés"

VOLLEY-BALL

- Chronomètre en minutes et secondes pour la durée du match et le temps mort.
- Scores dans le sets en cours.
- Nombre de sets gagnés. -Le coté du service.
- Le coté et le nombre de temps mort par équipe.
- Le nombre de changement de joueurs par équipe.
- *Avec choix du système: 15 points et tie break ou système 25 points continus.
- Résultat des sets précédents
- Signal sonore automatique et manuel avec durée programmable selon l'ambiance acoustique de la salle.

BADMINTON

- Chronomètre en minutes et secondes pour la durée du match et le temps mort.
- Scores dans le set en cours. -Points de prolongation 2,3 et 5.
- Nombre de sets gagnés. -Le coté du service.
- Résultat des sets précédents
- Système de jeu en Simple/Double et Femme/Homme.
- Le coté et le nombre de temps mort par équipe.
- Signal sonore manuel.

TENNIS

- Chronomètre en minutes et secondes pour la durée du match et le temps de repos.
- Scores dans le jeu en cours.
- Jeu dans le sets en cours. -Nombre de sets gagnés.
- Le coté du service. -Règle du tie break.
- Résultat des sets précédents
- Le coté et le nombre de temps mort par équipe.
- Signal sonore manuel.

TENNIS TABLE

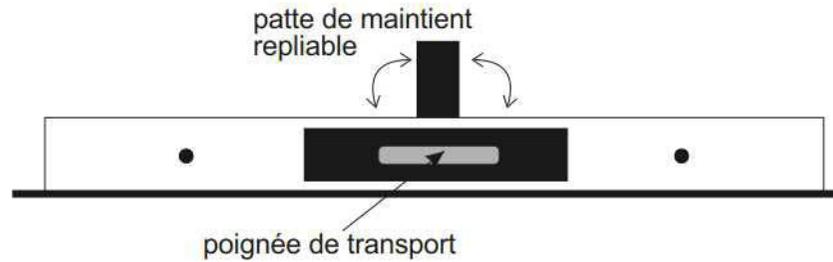
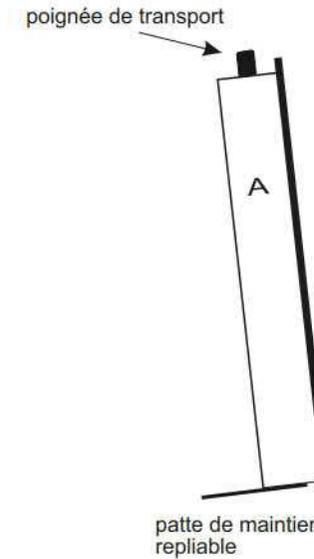
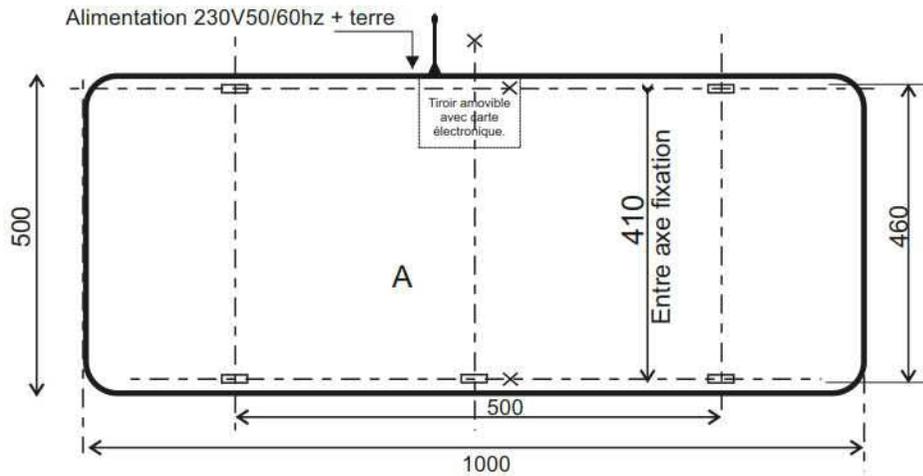
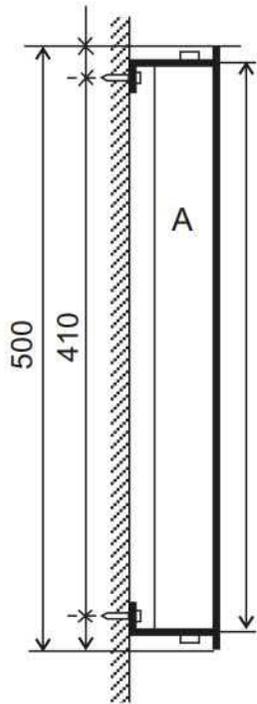
- Chronomètre en minutes et secondes pour la durée du match et le temps de repos.
- *Avec choix du système: 21 points ou système 11 points continus.
- Scores dans le set en cours.
- Nombre de sets gagnés.
- Le coté du service. -Règle du tie break.
- Résultat des sets précédents
- Le coté et le nombre de temps mort par équipe.
- Signal sonore manuel.

CORRECTIONS

- Annulation de la dernière action Pour la simplicité
- Correction des fonctions à tous moments Et dans n'importe quel ordre
- 2 touches distinctes pour ces fonctions
- Correction du chronomètre par Accès direct

EDITEUR NOMS D'EQUIPES





MONTAGE : Sur le plan, les équerres sont représentées par :

- Après avoir fixé les équerres sur le mur sans les bloquer.
- Mettre en place la partie A et bloquer.

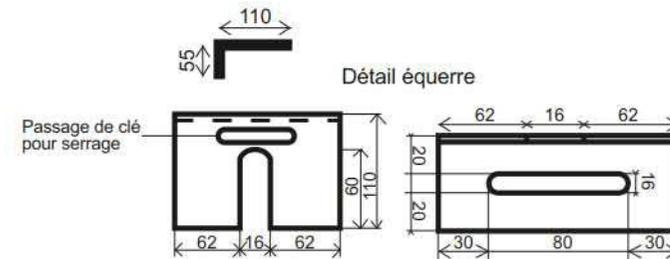
*Se trouvent dans la mallette: la console avec boîtier déporté, le chargeur, le cordon 230v et la notice

- Alimentation 230v avec fusible de protection 5A dans l'armoire générale.

* **Faire prévoir par le lot électricité:**

- 1 prise 230v + terre au dessus du panneau.
- 1 prise 230v + terre à la table de marque.

 = Les équerres de fixation livrées avec le panneau



Date: 09 / 2013